

(I) - 121 (سینئری سکول پارٹ I، کلاس نہم)

COMPUTER SCIENCE

Time: 15 Minutes Paper:I

Marks: 10 (Group:I)

Objective GUJ-G1-21

مردوں Code: 5831

چھپا (پہلا گروپ)

نوت: ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A ، B ، C اور D دیے گئے ہیں۔ جو اپنی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیے گئے دائرے میں سے درست جواب کے مطابق مختلف دائرہ کو مار کر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو پُر کرنے یا کاٹ کر پُر کرنے کی صورت میں ذکرہ جواب غلط تصور ہو گا۔

- 1 . 1 - _____ is used to transfer control to a certain step of an algorithm.

else (D) ایس

goto (C) گوٹو

flowchart (B) فلوچارٹ

الگوریتم (A) algorithm

- 2 . Strategy the designer defines the list of "to-do" task is divide and conquer تعمیم کریں اور تقسیم کریں

prototype (D) نمونہ

(A) guess, check and improve

- 3 . RAM is an example of

(B) نان وولائیک میموری

(D) سیمی میموری

- 4 . A _____ is the system for representation of numeric data.

(B) بائینری نمبر

(D) آکٹل نمبر

- 5 . _____ is a suit of protocols that provides end to end connectivity between devices.

HTML (D)

IPV4 (C)

- 6 . Layer that sends a message to the server connected with sender is _____ layer.

data link (D) ڈیٹا لینک

network (C) نیٹوکر

- 7 . A crime in which computer network or devices are used is called a

(B) سایبر کرائم

(D) پارسی

- 8 . Illegally accessing someone else's computer is called

decryption (D) ڈی کرپشن

piracy (C) پارسی

hacking (B) ہیکنگ

virus (A) وائرس

- 9 . Numbers of terms to understand HTML is

4 (D)

3 (C)

HTML کے عناصر کی تعداد _____ ہے۔

2 (B)

1 (A)

- 10 . In HTML body section start with

</body> tag (B) ٹیگ

</head> tag (D) ٹیگ

HTML میں بادی سیشن _____ سے شروع ہوتا ہے۔

<body> tag (A) ٹیگ

<head tag (C) ٹیگ

COMPUTER SCIENCE

Time: 1:45 Hours Paper: I

Marks: 40 (Group:I)

121 (سینڈری سکول پارٹ I، کلاس نمبر)

انٹلائی Subjective

پچھے I

90-JG-21

کمپیوٹر سائنس
وقت: 1:45 مگنے
مارکس: 40 (پہلا گروپ)

Note: Section I is compulsory. Attempt any TWO (2) questions from Section II.

نوٹ: حصہ اول لازمی ہے۔ حصہ دوم میں سے کوئی سے دو (2) سوالات کے جوابات لکھئے۔

Section - I حصہ اول

2 - کوئی سے چار (4) سوالات کے مختصر جوابات تحریر کریں۔ (2x4=8)

- i - Define flowchart.
- ii - Describe the role of algorithm in problem solving.
- iii - Describe importance of flowchart in problem solving.
- iv - Draw flowchart to find the area of parallelogram.
- v - What is meant by markup language?
- vi - Define anchor in HTML.

3 - Write short answers to any FOUR (4) questions.

- i - Define the memory.
- ii - What is meant by hexadecimal system?
- iii - What is OR Operator in Boolean Algebra?
- iv - What is meant by binary number system?
- v - What is meant by piracy?
- vi - What is meant by hacking?

4 - Write short answers to any FOUR (4) questions.

- i - Describe the purpose of physical layer.
- ii - Define protocol.
- iii - What is HTTP protocol?
- iv - What is meant by IP address?
- v - What are the singular tags?
- vi - Which tag is used to create hyperlink in HTML?

2 - کوئی سے چار (4) سوالات کے مختصر جوابات تحریر کریں۔ (2x4=8)

- i - فلوچارٹ کی تعریف کیجئے۔
- ii - مسئلے کو حل کرنے میں الگوریتم کا کردار بیان کیجئے۔
- iii - مسئلے کے حل میں فلوچارٹ کی اہمیت بیان کیجئے۔
- iv - ایک متوازی الاضلاع کا رقبہ معلوم کرنے کا فلوچارٹ بنائیے۔
- v - مارک اپ لینکونگ سے کیا مراد ہے؟
- vi - HTML میں اسٹرک کی تعریف کیجئے۔

3 - کوئی سے چار (4) سوالات کے مختصر جوابات تحریر کریں۔ (2x4=8)

- i - میموری کی تعریف کیجئے۔
- ii - ہیگیاڈیسل نظام سے کیا مراد ہے؟
- iii - بولین الجبرا میں OR اپریٹر کیا ہوتا ہے؟
- iv - پائزی عدی نظام سے کیا مراد ہے؟
- v - پائزی سے کیا مراد ہے؟
- vi - ہیلک سے کیا مراد ہے؟

4 - کوئی سے چار (4) سوالات کے مختصر جوابات تحریر کریں۔ (2x4=8)

- i - فریکل یئر کا مقصد بیان کیجئے۔
- ii - پرڈوکول کی تعریف کیجئے۔
- iii - HTTP پرڈوکول کیا ہوتا ہے؟
- iv - IP ایڈریس سے کیا مراد ہے؟
- v - سکولر میگیو کیا ہیں؟
- vi - HTML میں ہائپر لینک بنانے کیلئے کونسی ٹیگ استعمال ہوتا ہے؟

Section - II حصہ دوم

5 - How do you determine the requirements for a flowchart? (8)

Write down in detail.

5 - فلوچارٹ کی ضروریات جانچنے کا طریقہ تفصیل سے بیان کیجئے۔

6 - What is meant by router? Write down in detail. (8)

6 - روٹر سے کیا مراد ہے؟ تفصیل سے بیان کیجئے۔

7 - What is cyber crime? Explain its any three types. (8)

7 - سایبر کرائم کیا ہے؟ اس کی کوئی سی تین اقسام کی وضاحت کیجئے۔

COMPUTER SCIENCE

121 (سینئری سکول پارٹ I، کلاس نہم)

Time: 15 Minutes Paper: I

Objective معرفی

Marks: 10

(Group:II) GUJ-42-21 Code: 5838

وقت: 15 منٹ چھپ I

مارکس: 10 (دوسرا گروپ)

نوت: ہر سوال کے چار مکانہ جوابات A، B، C اور D دیے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیے گئے دائرہوں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرة کو مارکر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو پُر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہو گا۔

1. 1 - In a computer network, devices are connected through communication

server (D) سرور

client (C) کلائنٹ

چینل (A) address (B) ایڈریس

- 2

- 2 - A computer network is used in _____ crime.

computer (D) کمپیوٹر

program (C) پروگرام

cyber (A) سائنس و فن

- 3

- 3 - _____ is the physical path that connects a sender and a receiver.

sender (B) ترسیل کننڈہ

transmission medium (D) ٹرانسیشن میڈیم

software (B) پروگرام

- 4

- 4 - _____ is used to transfer control to a certain step of an algorithm.

else (D) ایلس

goto (C) گوٹو

flowchart (A) فلوچارٹ

- 5

- 5 - Which symbol in the flowchart is used to either start or end the flow chart?

decision (D) نیمہ

process (C) پروسیس

algorithm (A) الگوریتم

- 6

- 6 - Which of the following doesn't include the types of software piracy?

liability (B) ذمہ داری

online piracy (D) آن لائن پارسی

terminal (A) کونیکٹر

- 7

- 7 - The _____ tag is used to creat a hyperlink in a webpage.

<U> (D)

<P> (C)

soft lifting (A) سافت لفٹنگ

- 8

client server over use (C) کلائنٹ سرور اور یوز

hyperlink (B) ہایپر لینک

- 9

- 8 - By clicking on special text called _____ which bring us to the next page.

HTML (D)

table (C)

<a> (A)

- 10

text (B) ہائپر لینک

hyperlink (A) ہایپر لینک

- 11

- 9 - The smallest amount of data to be stored in computer's memory is a "0" or "1" it is called a

peta byte (D) پٹا بائیٹ

giga byte (C) گیگا بائیٹ

byte (B) بائیٹ

- 12

- 10 - Hexadecimal system has total _____ numbers.

15 (D)

16 (C)

bit (A) بیٹ

- 13

number (B) نمبر

- 14

COMPUTER SCIENCE

Time: 1:45 Hours Paper: I

121 (سینڈری سکول پارٹ I، کلاس نمبر)

Subjective انتہائی

Marks: 40

(Group:II) **GUJ-42-21**

Note: Section I is compulsory. Attempt any TWO (2) questions from Section II.

کمپیوٹر سائنس

وقت: 1:45 گھنٹے پچھہ I

مارکس: 40 (دوسرا گروپ)

نوت: حصہ اول لازمی ہے۔ حصہ دوم میں سے کوئی سے دو (2) سوالات کے جوابات لکھئے۔

 حصہ اول Section - I**2 - Write short answers to any FOUR (4) questions. (2x4=8)**

- i - What is meant by defining a problem?
- ii - Describe prototype briefly.
- iii - What is the purpose of using the terminal symbol in a flowchart?
- iv - Describe the use of GOTO notation in an algorithm.
- v - Describe markup language briefly.
- vi - Write down the attributes in HTML tags.

3 - Write short answers to any FOUR (4) questions. (2x4=8)

- i - What is binary number system?
- ii - What is difference between bit and byte?
- iii - Write down difference between volatile memory and non-volatile memory.
- iv - Write down truth table of OR Operator.
- v - What is counterfeiting?
- vi - What is meant by sabotage?

4 - Write short answers to any FOUR (4) questions. (2x4=8)

- i - What is the function of data link layer?
- ii - Define control information.
- iii - What is the advantage of hardware sharing in a network?
- iv - Differentiate between sender and receiver.
- v - Define singular tags in HTML.
- vi - How to create paragraph in HTML?

- i - مسئلہ کے تعین سے کیا مراد ہے؟
- ii - نمونہ (Prototype) کو مختصر آیاں کیجئے۔
- iii - فلوچارٹ میں ٹرینل کی علامت کس مقصد کیلئے استعمال ہوتی ہے؟
- iv - الگوریتم میں گوٹو (GOTO) نوٹیش کا استعمال پیاں کیجئے۔
- v - مارک آپ لینکوں کو مختصر آیاں کیجئے۔
- vi - HTML میگر کی خصوصیات تحریر کیجئے۔

- i - ثانی عددی نظام کیا ہے؟
- ii - بیٹ اور بائٹ میں کیا فرق ہے؟
- iii - دولاٹل میموری اور نان دولاٹل میموری میں فرق لکھئے۔

- iv - OR اور اپر شر کا ٹرuth table لکھئے۔
- v - جعل سازی کے کہتے ہیں؟
- vi - تحریک کاری سے کیا مراد ہے؟

- i - ذینا لک لینر کا نقش کیا ہے؟
- ii - کنٹرول معلومات کی تعریف کیجئے۔
- iii - نیٹ ورک میں ہارڈ ویری شرٹر نگ کا کیا فائدہ ہے؟
- iv - ترسیل کننہ (Sender) اور رسول کننہ (Receiver) کے ماں فرق بیان کیجئے۔
- v - HTML میں سنگر ٹیگ کی تعریف کیجئے۔
- vi - HTML میں پرagraf کیسے لکھا جاتا ہے؟

 حصہ دوم Section - II**5 - What is flowchart? How the requirements of flowchart are determined? (8)****6 - Explain any four (04) type of network model layers. (8)****7 - Write down note on piracy and copyright. (8)**

فلوچارٹ سے کیا مراد ہے؟ فلوچارٹ کے لوازم کا تعین کیسے کیا جاتا ہے؟

کوئی کسی چار نیٹ ورک مائل لینر کی وضاحت کیجئے۔

پائزیکی اور کالپی رائٹ پر نوت لکھئے۔